

Гайд на пресет Wild Tourists 7.0.

САЙТ, ОТКУДА КАЧАТЬ ПРЕСЕТ – <https://markizaofdark.github.io/wildtourists/>


Отдельное спасибо авторам пресетов, на которые я равнялась при создании и с которых частично были взяты идеи и промпты: (Селия (<https://leafcanfly.neocities.org/>), Шино (https://t.me/ah_ah_shino4ka/320, крайне рекомендую опробовать ее новый пресет), NemoEngine (<https://github.com/NemoVonNirgend/NemoEngine/tree/main/Presets>). Из этих пресетов были взяты частично thinking шаблон для gemini (огромное спасибо Шиночке (t.me/ah_ah_shino4ka) за это) и некоторые идеи промптов. Также за помощь в разработке нынешнего стиля этой версии огромное спасибо Джи.

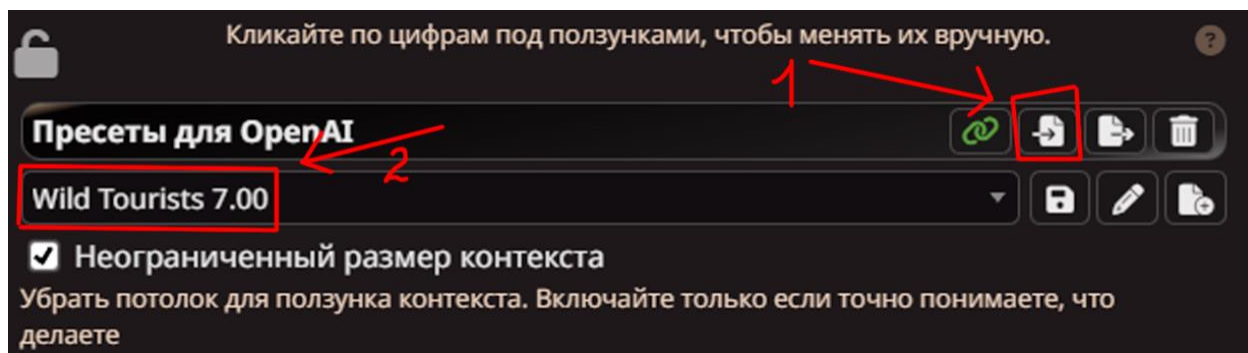
Установка пресета

Подключаете Gemini по этому гайду

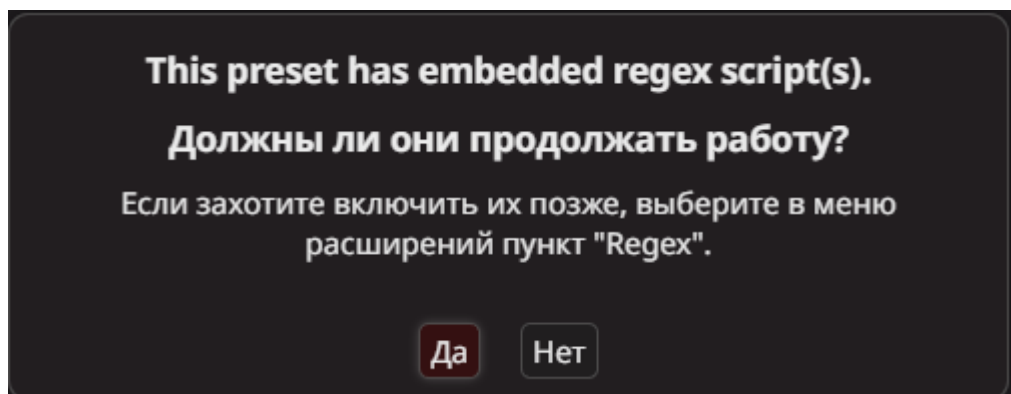
<https://docs.google.com/document/d/1vMc4wLWo5WBnrpz-Fy5CZM3jMFPLTQLM/edit?usp=sharing&ouid=108824930578982811907&rtpof=true&sd=true>

После подключения скачиваете файл, идущий вместе с этим гайдом. Открываете

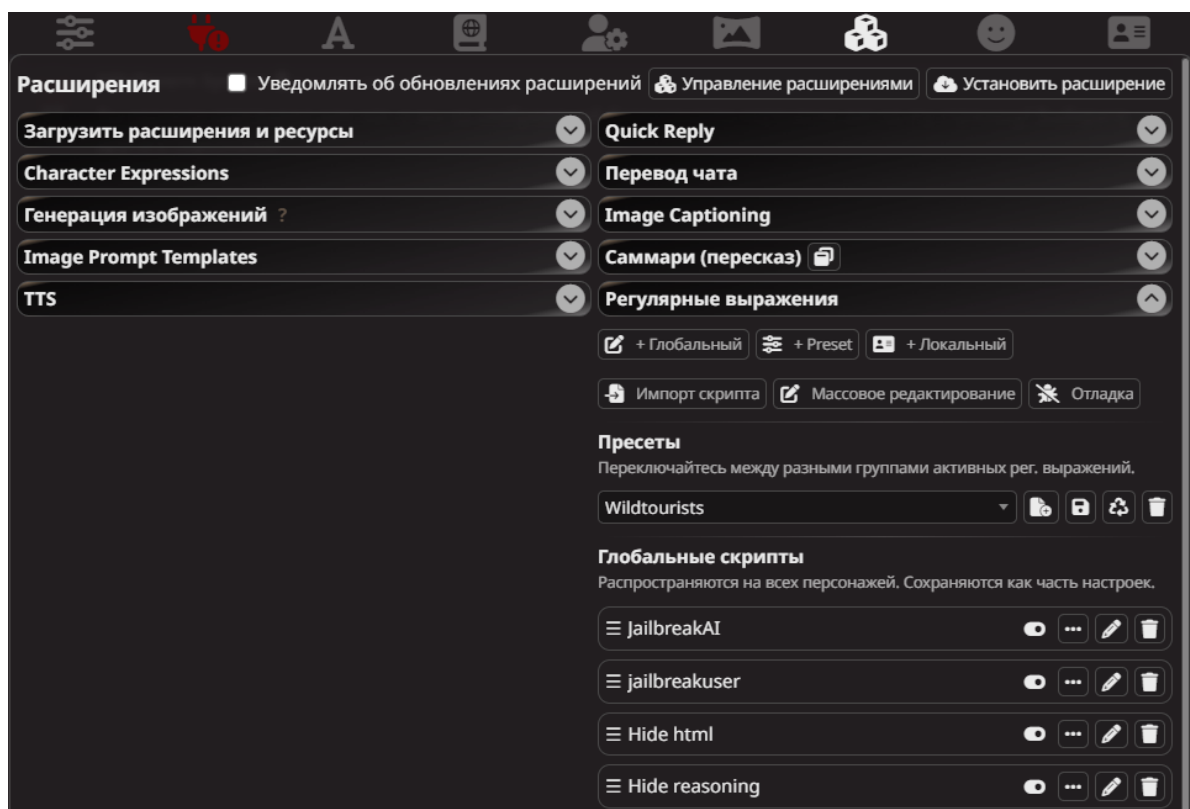
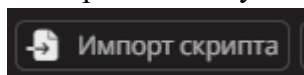
SillyTavern и устанавливаете файл во вкладке . Далее нажимаете на импорт пресета (номер 1) и после нахождения пресета в скачанной папке (обычно в загрузках телеграма) нажимаем на выпадающий список (номер 2), где выбираем пресет.




Сразу после установки пресета появится всплывающее окно, где нужно нажать на «Да». Это установит необходимые файлы регексов.



Если регексы не установились – скачиваете их с сайта и устанавливаете сюда



Настраиваете размышления по гайду (файл гайда приложен к пресету).

Если кратко, то должно быть как на скрине (во вкладке )

▼ Форматирование рассуждений

gemini

Префикс: <think> Постфикс: </think>

Разделитель:

Разное

☐ Связать модель с шаблоном ?

Строки без разметки: через запятую, без пробелов в прои

Начинать ответ с: <think>

Описание всех промптов

Основные модули уже включены, поэтому можно ролить без настройки. Любые промпты с эмодзи в начале – разделители. Не выключайте и не меняйте их.

Main 327

* Setvars -

Главный промпт, не трогать.

* Don't speak for user 78

Запрещает говорить за пользователя. Можно отключить, если хотите, чтобы бот мог говорить и за вас.

* Co-writer -





Опционально. Позволяет боту полностью писать за вас и двигать сюжет без вашего участия. Вы можете:

1 Написать ... в ответ на сообщение, тогда бот продолжит развивать сюжет без вас дальше

2 В ООС задать направление сюжета

3 Полноценно ролить, как обычно, но бот будет продолжать писать за вас после вашего ответа.

Для корректной работы нужно отключить Don't speak for user.

* Writing style	   497
* Complex narrative	   538
* Dialogue style	   147
* Dialogue flow	   387
* Character Upgrades	   209
* Better plot	   208
* Character reaction	   73



Основной стиль ролевой и диалогов в ней. Очень желательно не трогать.

* More dialogues	   38
------------------	--













Увеличивает количество диалогов в ролевой. Желательно оставить включенным, но не обязателен.

* Date tracking	   -
-----------------	---













Для лучшего отслеживания дат и смены времени в ролевой, опционально.

* Fetish tracker	   84
------------------	--

Добавляет персонажам фетиши, либо рандомно с учетом личности, либо указанные в описании персонажа. Опционально











* 🗣️ Translation	  	9
* EN	  	-
* RU	  	39
* UA	  	-










Перевод на разные языки, включать 1 из них. Обязательно

* 🗣️ Swearing	  	2
* ⬇️ Enable this ⬇️	  	-
* EN	  	-
* RU	  	-
* UA	  	-
* ⬆️ Enable this ⬆️	  	-










Включает больше матов персонажам на разных языках. Опционально, включать только один. Обязательно включить ☐ Enable this ☐ с обеих сторон вот так, если вы хотите включить маты.

В итоге должно выглядеть так:

* 🗣️ Swearing	  	2
* ⬇️ Enable this ⬇️	  	3
* EN	  	-
* RU	  	556
* UA	  	-
* ⬆️ Enable this ⬆️	  	26

* 👤 POV	  	2
* Second POV	  	-
* Third POV	  	35

Лицо, от которого будет вестись повествование (второе или третье). Обязательно включить одно из них.
















* 🚀 Agency	  	6
* Less player agency	  	170
* More player agency	  	-

Идея взята с пресета Селии.

1 Анти-Мэри Сью. Следит, чтобы вы не были всемогущим протагонистом

2 Делает вас основным протагонистом истории

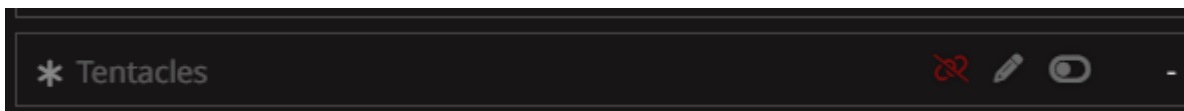
Включать одно из них, опционально, но желательно.

* 💬 Length	  	6
* Small	  	-
* Medium	  	39
* Big	  	-
* Dynamic	  	-

Длина сообщений. Dynamic – в зависимости от интенсивности сцены подстраивает длину сообщения. Считается в словах. Обязательно включить один из промптов.

* 🌐 Global roleplay changes	  	2
-----------------------------	---	---

Глобальные изменения ролевой. Опционально:



Без комментариев



Превращает ролевую в гаремник, упор на то, что вас хотят много персонажей сразу.



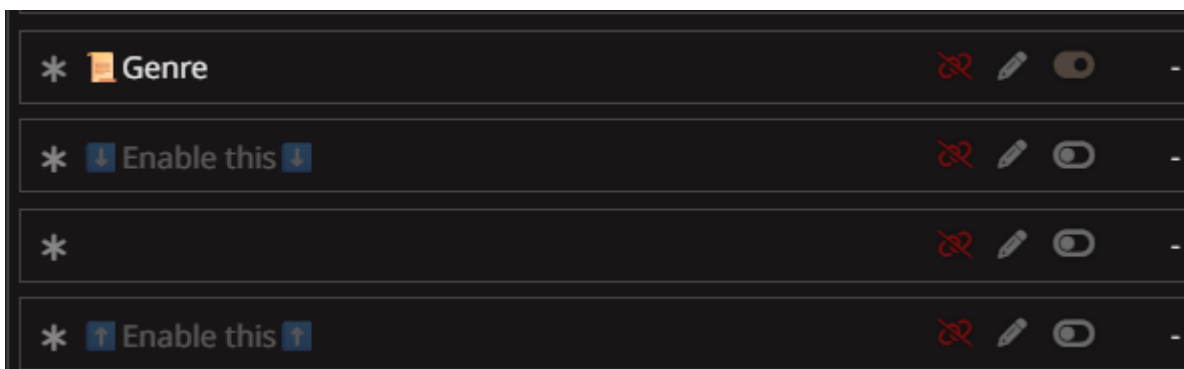
Превращает любого бота любого сеттинга в обычную современную реальность. Работает даже на ботах фэнтезийного сеттинга (проверено на боте по китайскому фэнтези). Все персонажи станут обычными современными людьми, не утратив канонического характера.



Без комментариев.



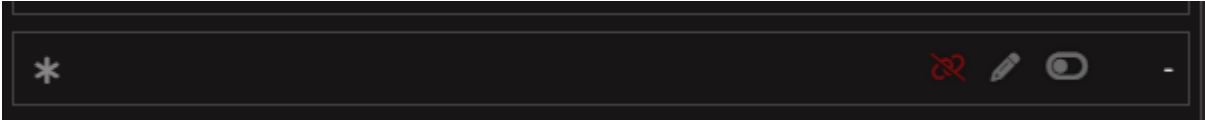
Похоже на Modern AU, но только в России. Для работы надо включить как RusReal, так и Modern AU.




Тут жанры. Да, они пустые. Как и фетиши ниже. По умолчанию в пресете их нет. Вы можете вставить их вручную с моего сайта тут

```
> /database_root
```

в специально предназначенное для них место тут между двумя  Enable this 



Просто копируйте, что понравилось по жанрам и вставляйте. Либо можете вставить любой, который хотите, с его кратким описанием.

Для изменения промпта нужно нажать на . Откроется окно

Редактирование

Имя <input type="text"/> <small>Имя данного промпта.</small>	Роль <div>Система</div> <small>От чьего лица будет отправляться сообщение.</small>	Триггеры <div>Всегда (по умолчанию)</div> <small>Применять промпт только при определённых типах генерации.</small>
---	---	---

Точка инъекта

Относительная

Относительно других промтов в менеджере, либо на опред. глубину в чате.


Промпт

1. Romance: More time is devoted to the romantic component of the role-playing game and the gradual development of feelings.

2. Character focus: The main narrative focuses on the characters, their development, relationships, and the situations that happen to them; descriptions of locations, weather, and the environment are secondary.

По умолчанию оно пустое. Вы можете скопировать любой промпт с сайта либо написать свой собственный со структурой Название жанра: [описание]. Можете

нумеровать стили либо просто перечислять их, как у меня ниже. Желательно все жанры прописывать на английском.


























После заполнения жанрами нажимайте на кнопку  и не забудьте сохранить пресет аналогичной кнопкой



Это небольшие статьи с жанрами и их описанием, можете взять себе идеи отсюда.

https://aminoapps.com/c/ficbook/page/item/zhanry-fikbuka/Gegw_5NCVIZeI0NDEb1438Nkbjp6DXGLgo

<https://dzen.ru/a/X7mEOczXlTqqumm>

*  Ban	  	2
* Anti-drama	  	44
* Anti-imba	  	-
* Anti-mind reading	  	70
* Anti-repeat	  	278
* Anti-repeating pronounce	  	75
* Anti-action	  	300
* Ban words	  	202

Здесь также улучшение стиля письма.

1 запрет на драму. Эпичные трогательные моменты останутся, но без карикатурной мелодрамы;

2 проверка на имбовость, чтобы действия пользователя были логичными (пример: если перс физически сильнее вас, в схватке голыми руками вы его не победите)

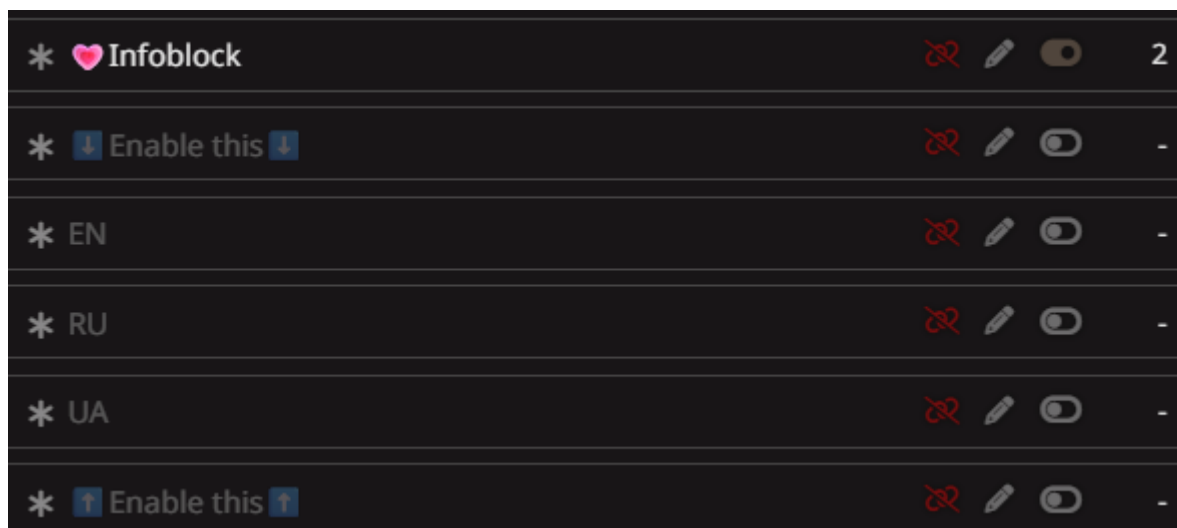
3 персонажи не будут читать мысли пользователя;

4 запрет на цитирование слов пользователя (идея взята с пресета Шино);

5 запрет на повторение местоимений (заменяет именами, внешними признаками т.д);

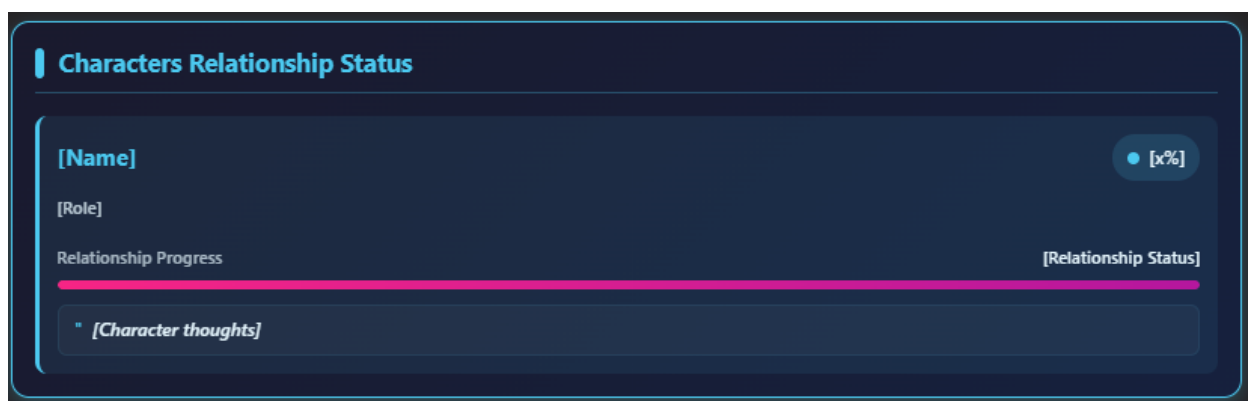
6 запрет на чрезмерное описание последовательных действий персонажа (по типу «Он встал. Он повернулся. Он сделал шаг к окну. На окне лежал большой толстый кабачок»);

7 небольшой список слов, которые меня и многих достали.

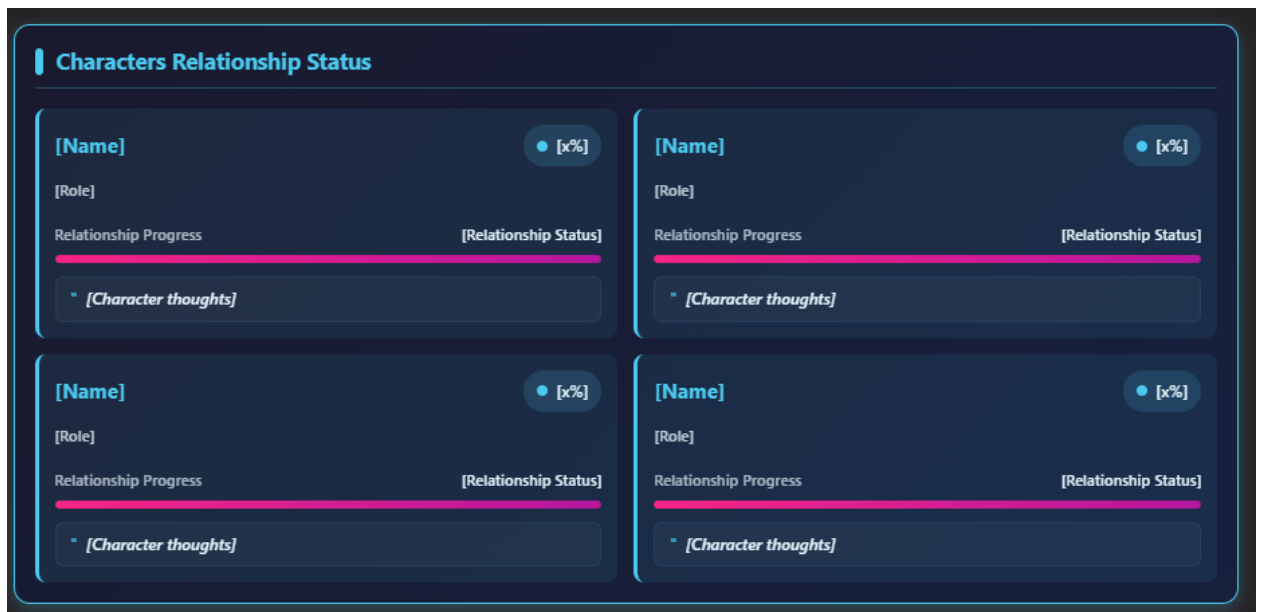


Инфоблок с информацией о персонажах и их отношениях с пользователем. Для включения нужно активировать ☐ Enable this ☐ с двух сторон и один из вариантов в зависимости от языка, на котором ролите.

Инфоблок будет выглядеть примерно так с одним персонажем

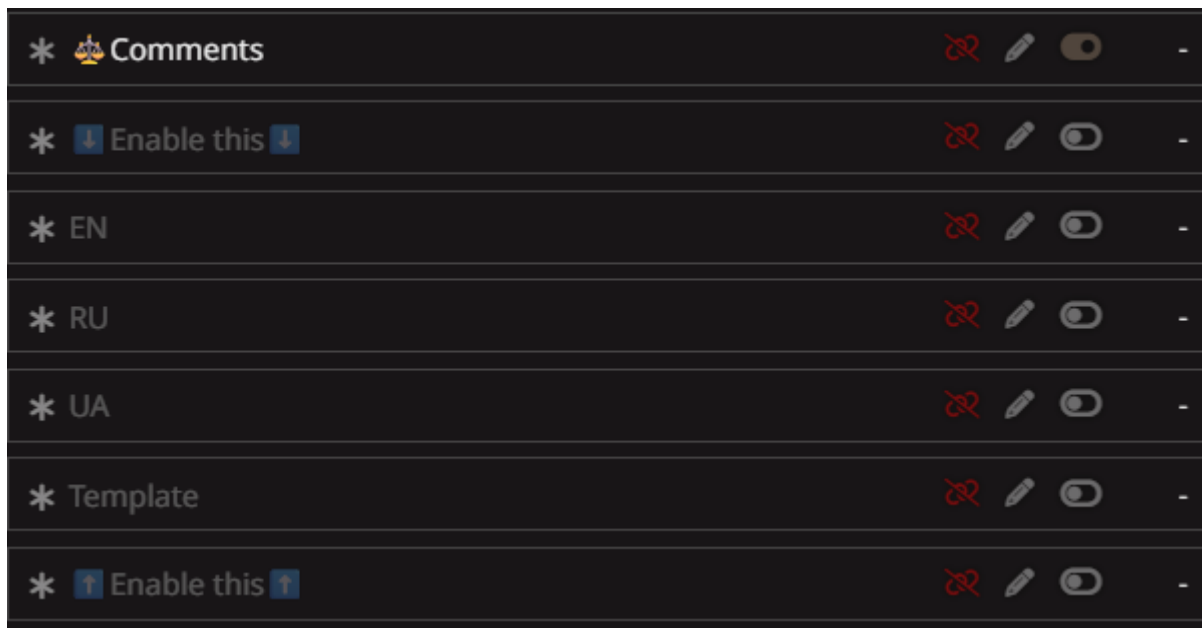


И так с несколькими персонажами.



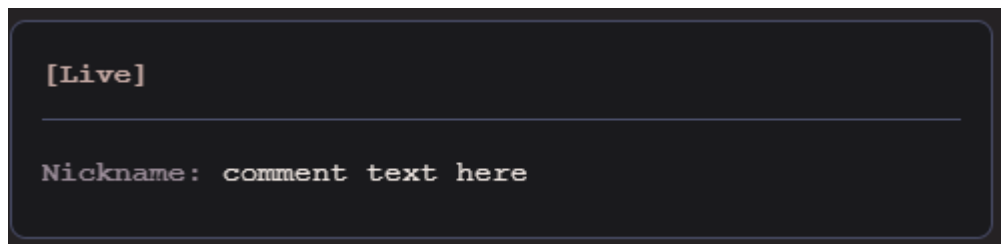
Инфоблок адаптируется под мобильные устройства и будет выглядеть на них примерно так



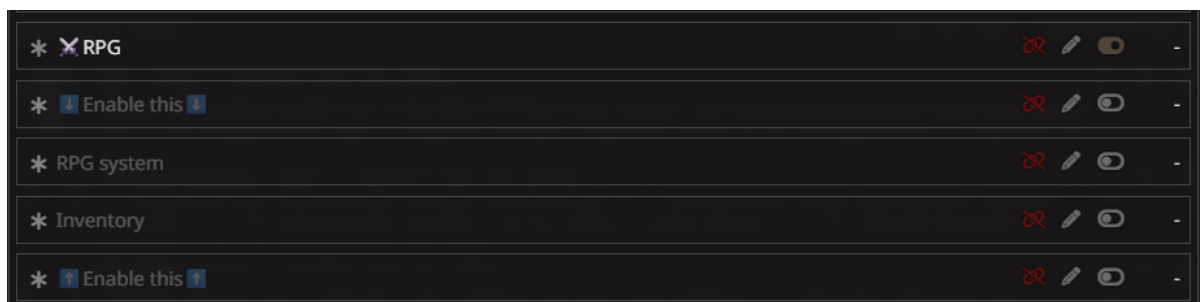


Комментарии под каждое сообщение. Первые 3 промпта – сама основа, Template – html/css шаблон для более красивых комментариев. Template не обязательно включать, основного промпта будет достаточно, если хотите более быстрое время генерации.

Комментарии с шаблоном будут выглядеть следующим образом



Для подключения также обязательно вначале включить ☐ Enable this ☐ с обеих сторон.



1 – генерирует сверху соо блок с характеристиками пользователя

{{USER_NAME}}

Rank: {{CURRENT_RANK}}

{{EMOJI}}

{{STAT_NAME}}

{{CURRENT_VAL}} / {{MAX_VAL}}

✖ RANK ADVANCEMENT CRITERIA:

▪ {{QUEST_GOAL_1}}

▪ {{QUEST_GOAL_2}}

2 – генерирует снизу соо инвентарь (открывается нажатием)

джафар 28 ноября 2025 г. 1:35

🎒 Backpack (Click to Open)

[ITEM_1_NAME]x[QTY]

[ITEM_2_NAME]x[QTY]

Gold: [GOLD_AMOUNT] 🏆

* 🖼 Image

🗑 ✎ 🔌 -

* ⬇ Enable this ⬇

🗑 ✎ 🔌 -

* Core style

🗑 ✎ 🔌 -

* Anime

🗑 ✎ 🔌 -

* Casual

🗑 ✎ 🔌 -

* Landscape

🗑 ✎ 🔌 -

* Social media

🗑 ✎ 🔌 -

* ---theme---

🗑 ✎ 🔌 -

* Light

🗑 ✎ 🔌 -

* Dark

🗑 ✎ 🔌 -

* Mobile optimization

🗑 ✎ 🔌 -

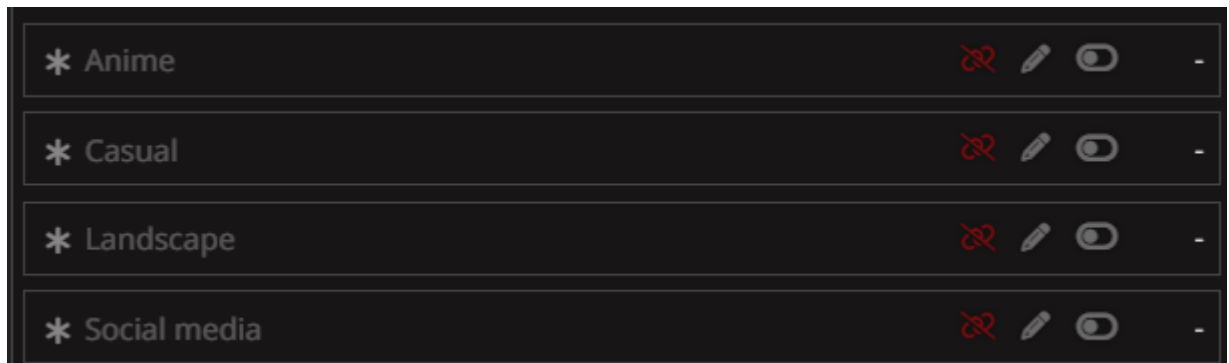
* ⬆ Enable this ⬆

🗑 ✎ 🔌 -

Html блоки. Генерируют красивый блок с изображением. Изображения не всегда корректно генерируются, на 90% это зависит от сторонней нейронки, через что и идет основная генерация изображения.



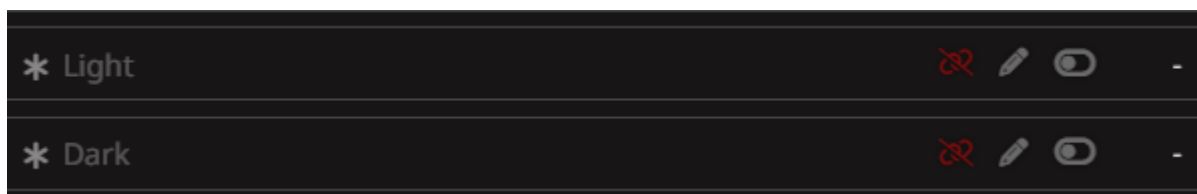
Основной промпт. Если хотите включить себе изображения, он должен быть включен всегда.



Дополнительные стили

- 1 Аниме
- 2 Просто фотореалистичный
- 3 Только пейзажи
- 4 Стил ь постов в соцсетях

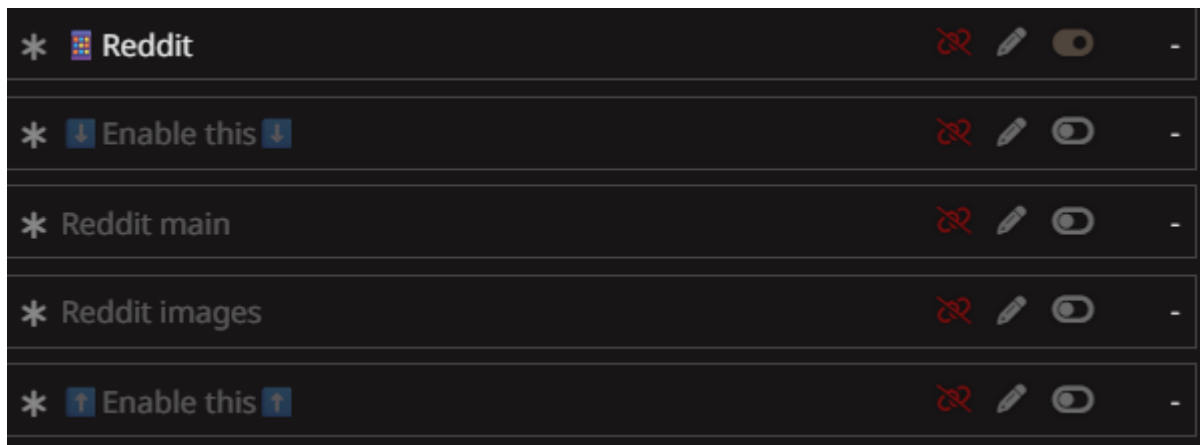
Включать только один И вместе с Core Style.



Светлая/темная тема блоков. Опционально, включать одну из.



Оптимизация под мобильные устройства.



Вся ролевая в стиле соцсетей. Можно писать посты, отвечать на них и так далее.

Для корректной работы надо соблюдать следующие правила:

Ваше первое сообщение должно быть строго такого формата:

@ВашеИмяПользователя: роль, описание вашего персонажа.

Потом бот сгенерирует пост. Есть 6 вариантов взаимодействия (пишем четко, как указано): Ответить пользователю НикнеймКомментатора: текст ответа.

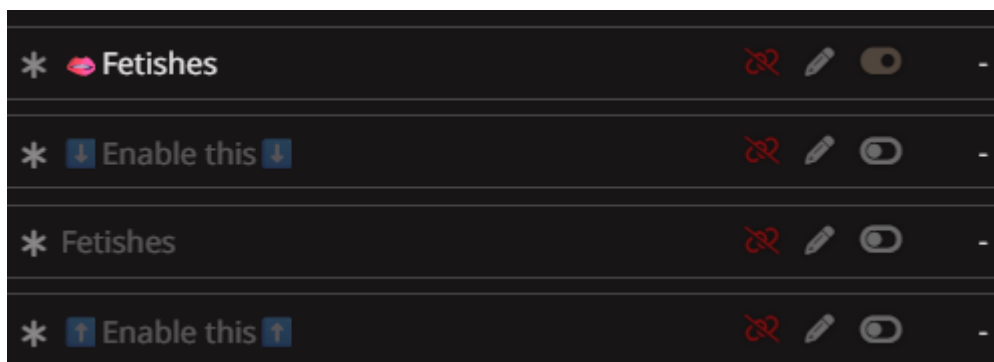
Прокомментировать пост: комментарий, относящийся к посту.

Случайный пост – генерирует случайный пост на тему того поста, который был уже сгенерирован.

Перейти в: Раздел – можете задать название раздела, и по нему будет создан случайный пост на тему раздела.

Случайная тема – генерирует случайную тему и пост под нее.

Создать тему: далее пишете название темы. Писать надо именно в таком формате.



Фетиши. Стратегия абсолютно аналогична добавлению жанров, только тут фетиши.

Есть 2 варианта присвоения фетишей:

1 Вы прописываете Персонаж: фетиш(описание фетиша). И так для каждого персонажа

2 Вы прописываете фетиш: описание фетиша. Без указания персонажа. Тогда фетиши распределятся между всеми персонажами.

Всё.

